

LE CCCA-BTP VOUS ACCOMPAGNE DANS LA MISE EN PLACE D'E-MERSIVE BTP

- » Une équipe projet dédiée : support technique et pédagogique.
- » Un club utilisateurs animé par l'équipe du CCCA-BTP.
- » Une plateforme simple d'utilisation pour l'apprenant.

Dès maintenant, contactez-nous : expertisebtp@ccca-btp.fr

Retrouvez toutes les solutions du numérique éducatif
proposées par le CCCA-BTP sur ccca-btp.fr

APTYCE

Une plateforme LMS pour former les apprenants
à l'aide de modules de formation en ligne.

AVA

Une application pour piloter le suivi socio-éducatif
des apprenants.

C KI L'BOSS

Un jeu sérieux pour faire découvrir l'univers
de l'entrepreneuriat aux apprenants.

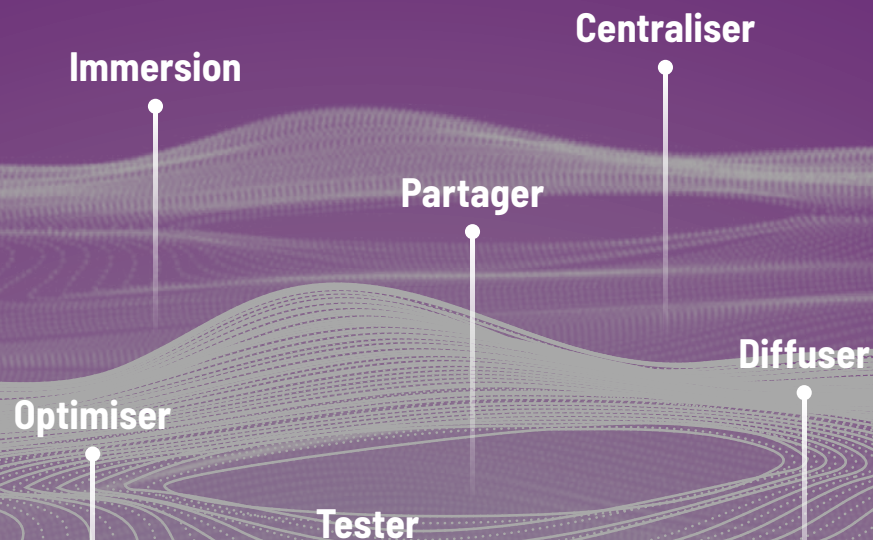
NPA BTP

Un outil pour planifier, organiser et suivre
le parcours de formation des apprenants.

PASSEZ AU
**NUMÉRIQUE
ÉDUCATIF**
AVEC LES SOLUTIONS CLÉ EN MAIN
DU CCCA-BTP

E-mersiveBTP
La plateforme immersive du CCCA-BTP

LA PLATEFORME DU CCCA-BTP DÉDIÉE AUX RESSOURCES IMMERSIVES



Credits illustrations: pikisuperstar/Freepik, user365183/Freepik - www.kazoo.fr

Accélérateur d'innovation dans la formation aux métiers du BTP
Outil à gouvernance paritaire des branches du bâtiment et des travaux publics.



www.ccca-btp.fr

CCCA**BTP**

CCCA**BTP**

E-MERSIVE BTP, UNE PLATEFORME CONÇUE POUR...

- » **Diversifier les modalités d'apprentissage** dans le parcours de formation.
- » **Proposer aux apprenants des environnements ludiques, pragmatiques et réalistes.**
- » **Partager des ressources immersives.**
- » **Recetter les projets en réalité virtuelle.**
- » **Mettre à disposition une bibliothèque d'assets** (ressources VR préconçues).

E-mersive BTP est une plateforme dédiée aux ressources immersives (réalité virtuelle, réalité augmentée, simulateur, BIM...). Chaque organisme de formation peut concevoir et diffuser son catalogue de formations et peut également gérer son parc de casques de réalité virtuelle.

E-mersive BTP permet aux apprenants du BTP de s'immerger dans des situations professionnelles de formation. Ils peuvent y accéder avec leur compte personnel, soit via un ordinateur doté d'un clavier et d'une souris, soit d'un casque de réalité virtuelle.

Mise à jour permanente du catalogue des ressources immersives sur tous les supports.

Usage personnalisé pour chaque organisme de formation (logo, couleurs...)



Expériences en réalité virtuelle sur PC (clavier, souris) et casques filaire et autonome (type PICO 4 E).

Participation des référents des organismes de formation aux métiers du BTP à un club utilisateurs.

E-MERSIVE BTP

- ✓ Des expériences immersives en mode formation ou évaluation.
- ✓ Un catalogue toujours à jour.
- ✓ Un accès pour tous à la formation immersive.
- ✓ La possibilité de vivre l'expérience depuis plusieurs supports (PC ou casques).